

Erasmus+ Jean Monnet

Project „EUCT: European Union Cool-tour: young people as citizens and promoters of European Culture”

Nr. 101127688 – EUCT

ESCAPE ROOM: „EUROPE UNLOCKED – Misiunea DiscoverEU”

EUROPE UNLOCKED

Misiunea DiscoverEU – 7 zile pentru a descoperi Europa

Tip: escape room educațional fizic

Durată: 35 minute

Clasa: liceu, 17–18 ani

Număr elevi: 31

Organizare: 6 echipe – 5/6 elevi

Nivel: mediu

Tema: DiscoverEU – Uniunea Europeană, călătorie sustenabilă, patrimoniu cultural și patrimoniu natural

1. Povestea

Elevii primesc următoarea misiune:

„Aveți la dispoziție 35 de minute pentru a pregăti o călătorie DiscoverEU.

Trenul pleacă în curând, dar dosarul călătoriei a fost încuiat.

Pentru a-l deschide trebuie să demonstrați că știți:

- ce este DiscoverEU;
- cine îl finanțează;

- cine poate participa;
- cum trebuie să călătorești;
- ce înseamnă patrimoniu cultural și natural european;
- cum puteți construi un traseu european responsabil.

Fiecare provocare vă oferă o parte din codul final.

Misiunea voastră: DEBLOCAȚI EUROPA!”

2. Obiective educaționale

La finalul activității, elevii vor putea:

1. să explice ce este DiscoverEU și relația sa cu Erasmus+;
2. să identifice instituțiile europene implicate în program;
3. să recunoască principalele condiții de participare;
4. să utilizeze informații despre patrimoniul european pentru a construi un traseu;
5. să distingă între patrimoniul cultural și cel natural;
6. să argumenteze alegerea unor obiective turistice;
7. să planifice o călătorie europeană sustenabilă;
8. să colaboreze și să rezolve probleme într-un timp limitat.

3. Competențe urmărite

- competențe civice și europene;
- competențe de cooperare;
- gândire critică;
- rezolvare de probleme;
- selectarea și interpretarea informației;
- luarea deciziilor;
- competențe interculturale;
- educație pentru dezvoltare durabilă.

4. Organizarea clasei

31 elevi → 6 echipe

- Echipele 1–5: câte 5 elevi
- Echipa 6: 6 elevi

Fiecare echipă primește un **plic de misiune**.

În fiecare plic se află 5 provocări.

Important: nu toate echipele trebuie să primească exact aceleași cartonașe. Recomand să pregătești **6 seturi identice**, pentru ca toate echipele să lucreze simultan.

5. Materialele profesorului

Pregătești:

Pentru fiecare echipă:

- 1 plic mare;
- 5 plicuri mici numerotate 1–5;
- 1 hartă simplă a Europei;
- 1 „Pașaport DiscoverEU”;
- cartonașe cu obiective de patrimoniu;
- cartonașe cu informații;
- fișa de răspuns;
- un creion.

Pentru profesor:

- cronometru;
- 6 carduri cu codurile finale;
- 6 „pașapoarte”;
- eventual 6 lacăte cu cifru, dacă vrei varianta mai spectaculoasă.

Nu este obligatoriu să ai lacăte reale. Codul poate fi verificat de profesor.

6. Regula esențială

Fiecare provocare rezolvată corect oferă o **literă sau o cifră**.

La final, cele 5 elemente formează codul:

D – E – U – R – O

Dar elevii nu trebuie să știe acest lucru de la început.

PROVOCAREA 1

„CINE PLĂTEȘTE CĂLĂTORIA?”

Scop

Identificarea programului și a sursei sale de finanțare.

Pe masă se află următoarele cartonașe:

- A.** DiscoverEU este o acțiune a programului Erasmus+.
- B.** DiscoverEU este un program privat al companiilor feroviare europene.
- C.** DiscoverEU este finanțat prin bugetul Uniunii Europene, în cadrul Erasmus+.
- D.** DiscoverEU este finanțat exclusiv de fiecare stat participant.
- E.** DiscoverEU este administrat de UNESCO.

Sarcina

Elevii trebuie să aleagă afirmațiile corecte.

Răspuns:

A + C

DiscoverEU este o acțiune Erasmus+, iar finanțarea este asigurată în cadrul bugetului UE pentru Erasmus+. În implementare sunt implicate Comisia Europeană și EACEA. ([European Youth Portal](#))

Cod primit:

D

Profesorul le oferă cardul cu litera **D**.

PROVOCAREA 2

„CINE POATE PLECA?”

Elevii primesc 6 profiluri.

Cartonașe

1. Ana

18 ani, cetățean român.

2. Luca

17 ani, împlinește 18 ani în 2027.

3. Maria

18 ani, cetățeană a unei țări UE, dar a primit deja un travel pass DiscoverEU într-o rundă anterioară.

4. Jonas

18 ani, cetățean norvegian.

5. Elif

18 ani, cetățean turc.

6. Sophie

18 ani, rezidentă legal într-un stat UE.

Sarcina

„Identificați persoanele care ar putea îndeplini condițiile de bază pentru participare în runda actuală.”

Pentru runda din octombrie 2026, criteriul de vârstă este nașterea între **1 ianuarie și 31 decembrie 2008**, iar sunt eligibili cetățeni/rezidenți din statele UE și anumite țări asociate Erasmus+. ([European Youth Portal](#))

Aici trebuie introdusă o mică dificultate:

Maria nu poate participa dacă a primit deja un travel pass DiscoverEU într-o rundă anterioară. ([European Youth Portal](#))

Soluția

Pentru profilurile formulate ca fiind născute în 2008:

Ana + Jonas + Elif + Sophie

Profesorul oferă litera:

E

PROVOCAREA 3

„7 ZILE. NU 30!”

Aceasta este provocarea de logică.

Pe masă se află 5 afirmații:

A. Pot călători maximum 7 zile.

B. Călătoria poate avea loc într-o perioadă de maximum o lună.

C. Sunt obligat să vizitez minimum 5 țări.

D. Trebuie să vizitez cel puțin o țară străină eligibilă pentru DiscoverEU.

E. Pot să-mi construiesc traseul astfel încât să folosesc în principal trenul.

Sarcina

„Selectați afirmațiile corecte și puneți-le în ordinea în care apar în regulament.”

Răspuns:

A – B – D – E

Regulamentul actual prevede că participanții pot călători **până la 7 zile într-o perioadă de maximum o lună** și trebuie să includă cel puțin o țară eligibilă străină. DiscoverEU promovează transportul feroviar ca modalitate principală și mai sustenabilă de călătorie. ([European Youth Portal](#))

Cod:

U

PROVOCAREA 4

„PATRIMONIUL ASCUNS”

Aceasta este partea care leagă DiscoverEU de **patrimoniul cultural și natural european**.

Pregătești 10 cartonașe cu obiective.

PATRIMONIUL CULTURAL

1. Centrul istoric al Pragăi – Cehia
2. Centrul istoric al Vienei – Austria
3. Centrul istoric al Cracoviei – Polonia
4. Delta Dunării – România
5. Acropole din Atena – Grecia

PATRIMONIUL NATURAL

6. Delta Dunării – România
7. Parcul Național Plitvice – Croația
8. Coasta Dorset și Devon – Regatul Unit*
9. Parcul Național Teide – Spania
10. Pădurile primare de fag – sit transnațional european

*Pentru traseul didactic poți marca separat situația Regatului Unit, deoarece statutul său față de DiscoverEU se schimbă din 2027; pentru această activitate, obiectivul este clasificarea patrimoniului, nu eligibilitatea destinației.

Sarcina

Elevii trebuie să găsească:

- 3 obiective culturale;
- 2 obiective naturale.

Apoi trebuie să aleagă **un obiectiv pe care l-ar include obligatoriu în traseu** și să explice în maximum 20 de secunde de ce.

Element surpriză

Un cartonaș este:

DELTA DUNĂRII

Elevii trebuie să observe că poate fi abordată din perspectiva **patrimoniului natural**, nu ca monument construit.

Cod:

R

PROVOCAREA 5

„CONSTRUIEȘTE TRASEUL”

Aceasta este provocarea finală.

Fiecare echipă primește o hartă și 8 cartonașe:

- Iași
- Budapesta
- Viena
- Praga
- Berlin
- Cracovia
- Zagreb
- Delta Dunării

și 5 carduri cu obiective:

A. obiectiv cultural

B. obiectiv natural

C. oraș european

D. sit UNESCO

E. experiență interculturală

Misiunea

„Aveți 7 zile. Construiți un traseu european care să includă:

- minimum 3 orașe;
- minimum 2 experiențe de patrimoniu cultural;
- minimum 1 experiență de patrimoniu natural;
- deplasare predominantă cu trenul;
- cel puțin o țară străină față de România.”

Elevii trebuie să decidă singuri traseul.

Exemplu posibil:

Iași → Budapesta → Viena → Praga → Berlin

iar experiențele de patrimoniu pot fi:

- Viena – patrimoniu cultural;
- Praga – patrimoniu cultural;
- o zonă naturală aleasă de echipă – patrimoniu natural.

Nu există un singur traseu corect.

Condiția pentru „evadare”

Echipa trebuie să justifice în 30 de secunde:

„De ce traseul nostru este un traseu DiscoverEU?”

Profesorul verifică 4 criterii:

- ☐ maximum 7 zile
- ☐ minimum o țară străină
- ☐ patrimoniu cultural
- ☐ patrimoniu natural

Dacă sunt îndeplinite, primesc ultima literă:

O

7. CODUL FINAL

Elevii adună cele 5 elemente:

D – E – U – R – O

Dar aici apare ultima surpriză:

Profesorul spune:

„Codul vostru nu este un cuvânt. Este o întrebare. Ce trebuie să faceți pentru ca această călătorie să aibă sens?”

Pe spatele celor 5 cartonașe se află câte o parte din mesaj:

DISCOVER EUROPE – RESPONSIBLY – TOGETHER

Elevii trebuie să descopere mesajul final.

8. FINALUL – „PAȘAPORTUL EUROPEAN”

După rezolvarea tuturor provocărilor, fiecare echipă primește:

PAȘAPORT DISCOVEREU

În el trebuie să completeze rapid:

Țara pe care vreau să o descopăr: _____

Un obiectiv cultural: _____

Un obiectiv natural: _____

O experiență interculturală: _____

Mijlocul de transport preferat: _____

Un comportament responsabil: _____

Ultima întrebare:

„Ce ai putea descoperi despre Europa pe care nu îl poți învăța doar dintr-un manual?”

9. Cronologia celor 35 de minute

Timp	Activitate
0–3 min	Povestea + împărțirea echipelor
3–8 min	Provocarea 1
8–13 min	Provocarea 2
13–18 min	Provocarea 3
18–25 min	Provocarea 4
25–32 min	Provocarea 5
32–35 min	Codul final + Pașaportul DiscoverEU

10. Rolurile elevilor în echipă

Pentru a evita ca 1–2 elevi să rezolve totul:

Navigatorul

lucrează cu harta.

Detectivul

citește informațiile și caută indicii.

Cronometrul

urmărește timpul.

Expertul UE

rezolvă provocările despre DiscoverEU.

Responsabilul cu patrimoniul

identifică obiectivele culturale și naturale.

Purtătorul de cuvânt

prezintă soluția finală.

La echipele de 5 elevi, două roluri pot fi reunite.

11. Sistem de punctaj

Provocările 1–3: câte 2 puncte

Provocarea 4: 3 puncte

Provocarea 5: 5 puncte

Argumentarea finală: 2 puncte

Total: 16 puncte

Se poate acorda și un bonus:

+1 punct – cooperare excelentă

12. Indicii

Fiecare echipă primește dreptul la **maximum două indicii**.

Indiciu 1

„Nu căutați cine conduce trenurile. Căutați programul european din care face parte DiscoverEU.”

Indiciu 2

„Citiți cu atenție condiția privind vârsta.”

Indiciu 3

„7 nu este numărul de țări.”

Indiciu 4

„Patrimoniul nu înseamnă doar clădiri.”

Indiciu 5

„Un traseu bun nu înseamnă cât mai multe orașe.”

13. Ce trebuie pregătit fizic înainte de oră

Pentru fiecare dintre cele 6 echipe:

PLIC 1

„Finanțarea”

- 5 cartonașe cu variantele A–E
- cardul cu litera D

PLIC 2

„Cine poate pleca?”

- 6 profiluri
- fișa de răspuns
- cardul E

PLIC 3

„7 zile”

- 5 afirmații
- cardul U

PLIC 4

„Patrimoniul”

- 10 cartonașe cu obiective
- hartă
- cardul R

PLIC 5

„Construiește traseul”

- hartă
- carduri cu destinații
- carduri cu tipuri de patrimoniu
- cardul O

14. Elementul de decor care poate transforma sala

Pe ușa clasei:



DEPARTURE

DISCOVEREU – PLATFORM 2027

Pe tablă:

YOUR MISSION

7 DAYS
1 EUROPE
0 EXCUSES
∞ DISCOVERIES

Pe catedră:

EUROPEAN TRAVEL CONTROL

Pe pereți se pot pune 4 indicatoare:

CULTURE →

NATURE →

EU →

TRAVEL →

Astfel, sala însăși devine parte din joc.

15. Debriefingul final – 3 minute

1. Ce a fost mai greu: să găsiți informația sau să luați decizia?

2.

De ce credeți că DiscoverEU pune accent pe patrimoniu, cultură și întâlnirea cu alți europeni?

3.

Dacă ați avea cu adevărat 7 zile, ce ați alege: multe orașe sau mai puține locuri explorate mai profund? De ce?

16. Legătura cu competențele europene

Activitatea nu transmite doar informații despre DiscoverEU.

Elevii exersează:

EUROPEAN CITIZENSHIP

→ înțelegerea unui program european;

CULTURAL AWARENESS

→ descoperirea patrimoniului;

SUSTAINABILITY

→ alegerea transportului feroviar;

COLLABORATION

→ rezolvarea misiunii în echipă;

CRITICAL THINKING

→ selectarea informațiilor corecte;

DECISION MAKING

→ construirea unui traseu;

INTERCULTURAL LEARNING

→ alegerea unor experiențe din alte culturi.

17. Informația-cheie pentru profesor

Pentru a evita transmiterea unor informații învechite, activitatea trebuie construită pe regulamentul DiscoverEU valabil pentru runda vizată.

În runda din octombrie 2026, DiscoverEU este o **acțiune a Erasmus+**, iar Comisia Europeană și EACEA sunt implicate în implementare. Pentru această rundă sunt prevăzute aproximativ 40.000 de permise, iar bugetul planificat este de 23,5 milioane EUR. ([European Youth Portal](#))

DiscoverEU urmărește nu doar mobilitatea, ci și descoperirea diversității europene, a patrimoniului cultural și a istoriei Europei. Portalul european pentru tineret recomandă, de asemenea, călătoria cu mijloace de transport mai sustenabile, în special trenul. ([European Youth Portal](#))

Pentru partea de patrimoniu, poți folosi și **DiscoverEU Culture Routes**, inițiativă a Portalului european pentru tineret care propune trasee tematice legate de istorie, arhitectură, literatură, artă, muzică și alte forme ale patrimoniului european. ([European Youth Portal](#))

Ce se mai poate adăuga

- **6 pașapoarte DiscoverEU** diferite;
- hărți A3;
- bilete de tren fictive;
- fotografii ale obiectivelor;
- **coduri QR** cu mici „probe”;
- un **cod final de 5 cifre**, nu doar litere;
- un plic „SECRET – OPEN ONLY AFTER SOLVING”;
- o ultimă provocare în care trebuie să construiască traseul;
- și, foarte important, **obiective culturale + naturale reale**, astfel încât la final fiecare echipă să fi construit o mini-călătorie europeană.

EUROPE UNLOCKED

DISCOVEREU PAȘAPORTUL CĂLĂTORULUI

„Descoperă Europa. Înțelege-o. Respect-o.”



Nume și prenume: _____

Echipa: _____

Data: _____

IDENTITATEA CĂLĂTORULUI

Orașul din care pornesc: _____

Țara pe care vreau să o descopăr: _____

Locul european pe care vreau neapărat să-l văd: _____

MISIUNEA MEA

În această călătorie voi căuta nu doar locuri, ci și povești, oameni, patrimoniu și experiențe care mă ajută să înțeleg Europa.

ȘTAMPILA
PATRIMONIUL CULTURAL

ȘTAMPILA
PATRIMONIUL NATURAL

ȘTAMPILA
EXPERIENȚĂ INTERCULTURALĂ

ȘTAMPILA
CĂLĂTORIE RESPONSABILĂ

URMELE CĂLĂTORIEI

01 PATRIMONIUL CULTURAL

Ce loc am descoperit? De ce este important?

02 PATRIMONIUL NATURAL

Ce peisaj / sit natural am descoperit? Ce trebuie protejat?

03 INTERCULTURALITATE

Ce am aflat despre oameni, tradiții sau stiluri de viață?

04 CĂLĂTORIE RESPONSABILĂ

Cum pot călători cu respect față de locuri, oameni și mediu?

TRASEUL MEU EUROPEAN

Construiește un traseu realist și responsabil. Notează locurile, transportul și motivul pentru care ai ales fiecare oprire.

OPRIRE	ORAȘ / ȚARĂ	TRANSPORT	DE CE MERITĂ?

REGULA DE AUR

Călătoria nu înseamnă doar să ajung la destinație. Înseamnă să descopăr, să respect și să mă întorc cu o poveste.

EUROPE UNLOCKED

MISIUNEA DISCOVEREU

7 ZILE PENTRU A DESCOPERI EUROPA

ESCAPE ROOM EDUCATIONAL

Călătoria Descoperă Inovați Fi european!

FIȘA PROFESORULUI

ESCAPE ROOM EDUCATIONAL – EUROPE UNLOCKED
MISIUNEA DISCOVEREU

1. INFORMAȚII GENERALE

Durată: 35 minute
Clasă: 17-18 ani (liceu)
Număr elevi: 31 (6 echipe)
Nivel de dificultate: mediu

2. OBIECTIVE EDUCATIONALE

- Înțelegerea programului DiscoverEU și a Erasmus+
- Recunoașterea instituțiilor europene implicate
- Identificarea condițiilor de participare
- Descoperirea patrimoniului cultural și natural
- Planificarea unui traseu european responsabil
- Colaborare și rezolvare de probleme

3. MATERIALE NECESARE

- Plicuri și cartonașe (conținuturile)
- Mapa Europei, bilete, coduri QR
- Compartiment, seturi de joc
- 6 seturi de bilete (pentru echipe)

4. STRUCTURA JOCULUI

- Fișajarea (8 min)
- Cine poate pleca? (5 min)
- 7 zile (15 min)
- Patrimoniul (7 min)
- Construirea traseului (17 min)
- Cod final + Pasaport (15 min)

Discover Learn Travel Together

FIȘA ECHIPEI

6 ECHIPE – 31 DE ELEVİ

- Echipa 1 – 5 elevi
- Echipa 2 – 5 elevi
- Echipa 3 – 5 elevi
- Echipa 4 – 5 elevi
- Echipa 5 – 5 elevi
- Echipa 6 – 6 elevi

Fiecare echipă primește un plic de misiune cu 5 provocări.

Succes!

Plic 1 – Finanțarea

Plic 2 – Cine poate pleca?

Plic 3 – 7 zile

Plic 4 – Patrimoniul

Plic 5 – Construirea traseului

HARTĂ EUROPA

BILET DE TREN

CARTONAȘE PROVOCARE 1 – Finanțarea

- DiscoverEU este o acțiune a programului Erasmus+.
- DiscoverEU este un program privat al companiilor feroviare europene.
- DiscoverEU este finanțat prin bugetul Uniunii Europene, în cadrul Erasmus+.
- DiscoverEU este finanțat exclusiv de fiecare stat participant.
- DiscoverEU este administrat de UNESCO.

Provocare 2 – Cine poate pleca?

Ana 18 ani cetățean român	Luca 17 ani (împlinște 18 ani în 2027)	Maria 18 ani (cetățean UE, dar a primit deja travel pass)
Jonas 18 ani cetățean norvegian	Elif 18 ani cetățean turc	Sophie 18 ani residentă legal într-un stat UE

Provocare 3 – 7 zile. Nu 30!

- Pot călători maximum 7 zile.
- Călătoria poate avea loc într-o perioadă de maximum o lună.
- Sunt obligat să vizitez minimum 5 țări.
- Trebuie să vizitez cel puțin o țară străină eligibilă pentru DiscoverEU.
- Pot să-mi construiesc traseul astfel încât să folosesc în principal trenul.

Provocare 4 – Patrimoniul ascuns

PATRIMONIUL CULTURAL - Centrul istoric al Pragai (Cehia) - Centrul istoric al Vienei (Austria) - Centrul istoric al Cracoviei (Polonia) - Acropole din Atena (Grecia) - Castelul Neuschwanstein (Germania)	PATRIMONIUL NATURAL - Delta Dunării (România) - Parcul Național Plivnice (Croatia) - Coasta Dorset și Devon (UK) - Parcul Național Teide (Spania) - Pădurile primare de fag (sit transnațional european)
---	---

Provocare 5 – Construirea traseului

Destinații disponibile:

Iasi	Berlin
Budapesta	Cracovia
Viena	Zagreb
Praga	Delta Dunării

Carduri tip de patrimoniu:

Cultural	Natural	Orăș	SA UNESCO	Experiență Interactivă
----------	---------	------	-----------	------------------------

CARDURI COD – pentru profesor

D E U R O

PASAPORT DISCOVEREU – completare

BASEUL MEU EUROPEAN

Țara pe care vreau să o descopăr:

Obiect cultural:

Obiect natural:

Experiență interculturală:

Măsură de transport preferată:

Un transport responsabil:

Small steps. Big discoveries.

FIȘA DE RĂSPUNS

Provocarea 1

Provocarea 2

Provocarea 3

Provocarea 4

Provocarea 5

Cod final:

INDICII

- Nu călătorești singur. Conducătorul trenului (călătorii programul european din care face parte DiscoverEU).
- Cine cu adevărat condamnă printr-o viziune.
- 7 nu este numărul de țări.
- Patrimoniul nu înseamnă doar clădiri.
- Un tren bun nu înseamnă călătorii mult timp.

YOUR MISSION: DESCOPEREA EUROPA!

DEBRIEFING

Ce a fost mai greu: să găsești informație sau să luai decizia?

De ce crezi că DiscoverEU pune accent pe patrimoniu, cultură și învățarea cu alți europeni?

Dacă ai avea cu adevărat 7 zile, ce ai elige: multe orașe sau mai puțin locuri exploreate mai profund? De ce?

Better citizens. A stronger Europe.